



Universidad Nacional de Río Cuarto

Facultad de Ciencias Humanas

Departamento: Ciencias de la Comunicación

Carrera: Comunicación Social y Licenciatura en Cs. de la
Comunicación

Asignatura y código: Informática (6137)

Curso: 2do año

Régimen de la asignatura: Primer Cuatrimestre

Asignación horaria semanal: 4 horas

Asignación horaria Teóricos: 2 horas

Asignación horaria Prácticos: 2 horas

Asignación horaria total: 60 horas

Integrantes del equipo docente

Responsable: Rojo Guillermo Ariel.

Grado académico: Ingeniero Civil

Cargo docente/dedicación: JTP dedicación semi-exclusivo

Año académico: 2016

Lugar y fecha: Río Cuarto, marzo 2016

FUNDAMENTACIÓN

La evolución de la computadora como herramienta de generación de información y a la vez de tratamiento y difusión, ha provocado transformaciones profundas en la cultura, en la economía y en las sociedades humanas, que han impactado en todos los países que han podido acceder a su utilización en forma masiva. Hoy en día el término globalización tiene directa relación con este instrumento de trabajo que se encuentra inmerso en la producción de bienes, de conocimiento y de relaciones sociales, con un efecto revolucionario.

El comunicador social encuentra en esta herramienta un espacio de producción, de creación y de comunicación sin precedentes. No solo la computadora es la responsable de estas transformaciones sino además y necesariamente las comunicaciones que alcanzan envergadura planetaria. Una computadora conectada a internet permite saber en instantes lo que ocurre al otro lado del mundo, la realidad es compartida, analizada y provoca cambios e impactos, acelerando el proceso de transformación de las sociedades. Los medios tradicionales como la Radio, la Televisión y los medios gráficos, hacen un uso intensivo de las nuevas tecnologías. La internet se convierte en un medio que compite con aquellos, dando un inmediatez a la información cómo nunca antes se había conocido.

Todos estos cambios van retroalimentando el sistema productivo provocando una mayor difusión de la propia tecnología y acelerando la evolución de la misma, produciendo una baja en los costos de los equipos, ya que se producen a una escala mundial, provocando la obsolescencia del equipamiento y la necesidad de su reemplazo. A la vez los nuevos equipos, a costos similares a los que reemplazan, tienen potencialidades y mejoras que bajan los tiempos de gestión de la información, aumentando la velocidad de producción y de transporte de la misma.

En este marco aparecen los dispositivos móviles que al principio brindaban servicios mínimos, pero al incorporar la utilización de la Internet, requiere la transformación de los mismos para llevarlos a la categoría de verdaderas computadoras móviles. Empiezan a comercializarse con sistemas operativos y ofrecen así la posibilidad de instalar programas tal como ocurre con cualquier computadora, con la ventaja de su versatilidad y la utilización de la otra gran red, que es la de la telefonía.

Este panorama exige la permanente actualización de los contenidos de esta asignatura, de manera que el estudiante de comunicación no solo conozca lo que el presente ofrece como alternativas sino, y esta es la misión más importante, que pueda utilizar las nuevas tecnologías con solvencia, con la capacidad de explotar al máximo todas las potencialidades de estos instrumentos.

Los contenidos de Informática tienen además la intención de promover en el alumno un análisis crítico sobre los alcances del software que utilizan, de forma que puedan identificar las funciones que son características de cada uno, que puedan acceder al software que está disponible de acuerdo a las posibilidades de su contexto.

CONTENIDOS MÍNIMOS

A lo largo del cuatrimestre, los estudiantes se interiorizarán sobre dos aspectos:

- 1- El funcionamiento de las computadoras y de los celulares tipo smartphone, cuáles son sus componentes internos y externos, que función cumple cada uno de ellos, y los aspectos técnicos involucrados con el funcionamiento correcto de las computadoras.
- 2- Aprenderán el manejo instrumental de las computadoras, uso de aplicaciones generales, tales como, procesadores de texto, presentaciones, hojas electrónicas, búsqueda y recuperación de información en Internet y otros temas relacionados con ella, tales como, redes y virus informáticos y sistemas operativos. Se incorporan además los nuevos sistemas operativos para móviles (celulares y tablets).

OBJETIVOS GENERALES

La cátedra pretende proporcionar a los futuros comunicadores los conocimientos y herramientas básicos, tanto a nivel teórico, como práctico, para que puedan incorporar y utilizar todas las capacidades disponibles en computadoras y en dispositivos móviles.

OBJETIVOS ESPECIFICOS

Se espera que al finalizar el cursado de la asignatura el alumno pueda:

1. Reconocer los distintos componentes de una computadora, tanto a nivel del hardware como del software
2. Adquirir destrezas en el manejo del hardware como del software básico, que toda computadora y/o dispositivo móvil tiene disponible para sus usuarios.
3. Introducir al manejo de software que utilizará en otras asignaturas.
4. Poder identificar las posibilidades y las limitaciones de los diferentes entornos en que los que puede hallarse, en relación a la utilización de sistemas informáticos.
5. Adquirir hábitos de organización y saber tomar medidas de seguridad frente al uso de esta tecnología que le permitan evitar la pérdida de información general y sensible en especial

CONTENIDOS: UNIDADES TEMATICAS

CONTENIDOS TEORICOS

UNIDAD I: Introducción a la Informática. Antecedentes históricos de las computadoras. Generaciones. La máquina de Von Neumann. Características principales. Breve introducción a los inicios de la computación en la Argentina. Clementina. El Centro de cómputos de la UNRC.

Hardware: Esquema de una computadora. Elementos básicos y accesorios de una computadora personal. Dispositivos de entrada. Dispositivos de salida. Periféricos de almacenamiento -Tecnologías magnéticas (HD, disquetes, cintas). Tecnologías ópticas (CD, DVD)-. Dispositivos de Entrada-salida (MODEM, zip, memorias USB). Funcionamiento lógico de la Unidad Central de Proceso. MicroProcesador. Memorias - RAM, ROM, Cache -. Arquitecturas de Hardware. Conexión de dispositivos – canal, puertos, slots -. Síntesis de la unidad.

UNIDAD II: Software: Conceptos generales. Categorías de software. Software de Base. Clasificaciones. Características. Sistema Operativo. Componentes del Sistema Operativo (SO). Funciones del Sistema Operativo. Sistemas operativos actuales y disponibles– para PC, redes -. Sistemas Operativos actuales. Usos. Características. Diferencias. Disponibilidades en el mercado: fijos y móviles. (UNIX, WINDOWS, LINUX, MAC OS; ANDROID). Software de aplicación. Concepto de lenguajes informáticos. Lenguajes de alto nivel. Sistemas Multitarea y sistemas Multiusuarios.

UNIDAD III: Virus informáticos: que son, como actúan y como prevenirlos. Clasificaciones de virus: según su funcionamiento, según el área que afectan, según el método de Infección. Componentes de un virus. Ciclo de vida de un virus. Antivirus: que son, como actúan. Técnicas de detección. Categorías de antivirus. Estructura de un antivirus. Otros elementos. Virus actuales. Métodos y acciones que se deben tomar para prevenir los efectos de un ataque. Síntesis de la unidad.

UNIDAD IV: Redes: Introducción. Clasificación de redes – grupo funcional, por cobertura -. Tipos de redes. Componentes. Servicios ofrecidos por las redes. Aspectos Técnicos: Topología de redes, protocolos, técnicas de transmisión, medios de comunicación: cables, medios inalámbricos. Características. Arquitectura de redes. Seguridad. Accesos de usuarios.. Síntesis de la unidad: integración con las unidades I, II.

UNIDAD V: Internet: Reseña histórica. Componentes. IP software para crear la red virtual y su compañero el TCP. Clasificación de Servicios ofrecidos por Internet: correo electrónico, listas de correo, Chat, web: ¿qué es una URL?, ¿buscar con un motor de búsqueda o buscar en un directorio?, ventajas y desventajas. ¿Cómo preguntar para hallar lo que buscamos? Páginas web de interés. Accesos. Concepto de Intranet y Extranet. Redes sociales. Otros servicios: WhatsApp, twitter, fotolog, blog, webquest, wikis

UNIDAD VI: Multimedia: Definiciones. Componentes multimedia. Hardware multimedia. Captura y Tratamiento de Imágenes. El sonido en aplicaciones multimedia. Videos y su captura. Software para elaborar productos Multimedia. Medios de almacenamiento. Formatos de almacenamiento. Textos, animaciones y gráficos.

Temas relacionados: Hipertexto, Hipermedia, Realidad Virtual. Síntesis de la unidad e integración con el programa.

CONTENIDOS PRÁCTICOS

1. Sistemas Informáticos: Sistema Operativo Windows. Elementos principales y nociones generales de manejo en la interfaz: manejo de hardware (mouse, teclado, etc.); escritorio, Barra de tareas, Menú inicio, Mi PC, Panel de control, menús ordinarios y contextuales, ventanas, iconos y accesos directos. Explorador: manejo de archivos y carpetas. Copiar, Mover, Eliminar, Renombrar archivos. Organización lógica del sistema de archivos. Cómo es un ambiente Linux y que tareas de la enumeradas se pueden realizar en Android.

2. Planilla de Cálculo: El ambiente de trabajo. Que es. Inserción de filas, columnas, bloques de celdas. Inserción, copia y eliminación de hojas de un libro. Concepto de datos (tipos), filas, columnas, celdas. Carga de datos en celdas. Fórmulas. Referencias. Vinculación de hojas. Rango de celdas. Hoja. Nombre de hojas. Libro. Ocultar y mostrar filas y columnas. Inserción de filas, columnas, celdas. Borrar, mover, copiar datos. Inserción, copia y eliminación de hojas de un libro. Formatos: formatos de números, atributos para el contenido, alineación, bordes, color de relleno. Autosuma. Porcentajes. Funciones sencillas: suma, promedio, máximo, mínimo, moda, mediana, contar, contara, contar si, sumar si. Gráficos. Creación de diagramas y gráficos: asistente para gráficos. Datos. Ordenar. Autofiltro. Filtros personalizados. Impresión de hojas de cálculos. Opciones de las páginas. Márgenes. Encabezado/pie de página. Vista previa. Impresión de datos. Comparación de Excel para Windows con Calc para linux Ubuntu y la hoja de cálculo Google.

3. Procesadores de Textos: Que es un procesador de Texto. Operaciones más comunes. Operaciones sobre archivos de textos – fuentes, párrafos, bordes, numeración y viñetas, encabezado y pie de páginas, inserción de imágenes, configuración de páginas. Trabajo con varios documentos. Combinación de correspondencia. Tablas. Creación de páginas Web básicas con uso del editor. Comparación de Word para Windows con Writer para linux Ubuntu y con Documentos de Google

4. Indesing: Manejo básico de aplicación. Espacio de trabajo: conceptos básicos, menús, herramientas, visualización. Maquetación: creación de documentos, reglas, unidades de medida, guías, capas. Trabajo con documentos: archivos, plantillas, conversión a otros programas y exportación. Texto: crear marcos, importar texto, revisar ortografía, notas al pie. Combinar texto y objetos. Creación de tablas. Gráficos. Color. Imprimir documentos. Configurar impresoras.

5. Generador de Presentaciones: Consideraciones. Tipos de presentaciones, edición de diapositivas. Controles. Diapositivas, diseño de diapositivas, patrón de diapositivas-

Formas de visualización: diapositivas, esquema, clasificador de diapositivas, página de notas. Creación de una presentación. Efectos de transición. Imagen. Cuadro de texto. Animación y sonido. Organigramas. Gráficos. Objeto. Hipervínculos.

6. Prezi. Editor de presentaciones online. Creación de presentaciones dinámicas en entorno On line. Integración en lienzo virtual. Nociones básicas de creación. Creación de una cuenta. Áreas de trabajo. Menú de herramientas. Insertar marcos. Crear rutas. Ver presentación. Pasar una presentación hecha en Power Point a Prezi.

NOMINA DE TRABAJOS PRÁCTICOS

- Se realizarán trabajos prácticos en el Laboratorio de Informática, con guías prácticas confeccionadas por la cátedra.
- Se presentarán guías teóricas, que deberán ser resueltas por los estudiantes e incorporadas a la Plataforma SIAT, dichas actividades tendrán plazos de resolución y entrega.

METODOLOGIA DE TRABAJO

El dictado de la asignatura consistirá de **clases teóricas**, en donde se expondrán cada uno de los temas presentados en las unidades del módulo teórico, y **clases prácticas** en el laboratorio de Informática, en donde se trabajará específicamente con las diferentes aplicaciones existentes en la PC: manejo de Windows, Microsoft Word, manejo de Internet (básico), Excel, Power Point, aplicación Prezi, Indesing, procurando la articulación e integración de los contenidos de ambas metodologías de trabajo.

Se incorpora como método de enseñanza complementario a las clases teóricas presenciales, el uso de la plataforma SIAT (Sistema de Apoyo a la Teleinformación) de acceso vía Internet, en donde se presentaran actividades del módulo teórico complementarias.

La distribución horaria semanal será la siguiente:

- Clases teóricas: Encuentros semanales de dos horas.
- Clases Prácticas: Encuentros semanales de dos horas, donde los alumnos serán distribuidos en dos comisiones de no más de 20 personas cada una.
- Encuentros virtuales: al menos 1 hora semanal de apoyo, mediante la Plataforma de aprendizaje SIAT, para realizar actividades sugeridas en pizarrón y foros.-

CONDICIONES DE ACREDITACIÓN (Regular, promocional)

La evaluación del aprendizaje de los alumnos se realiza mediante la valoración de los aprendizajes teóricos por una parte y de los conocimientos prácticos por otro.

En ambos casos se toma como criterio de apreciación la integración de los conocimientos, en grado creciente de complejidad. Esto significa que las sucesivas instancias de evaluación son acumulativas y no cerradas por unidad temática.

Los alumnos podrán *rendir la asignatura* en condición de libre, regular o promocional, según la condición que hayan alcanzado al finalizar el curso.

Los **alumnos Libres** deberán rendir y aprobar una **evaluación práctica en computadora**, aprobada esta primera instancia pasarán un **examen teórico escrito**, aprobada esta segunda instancia se realizará un **examen teórico de carácter oral**, donde expondrán sobre cualquier tema del programa vigente, a solicitud de la mesa examinadora. De no aprobar una de las instancias, en el orden citado, la evaluación completa se considerará desaprobadada.

Los **alumnos Regulares**: deberán cumplimentar los siguientes requisitos:

- Asistencia a clases teóricas
- Actividades propuestas en la plataforma SIAT: 80% resuelto
- Asistencia a las clases prácticas y teóricas: 80%
- Aprobación de dos evaluaciones parciales de trabajos prácticos con nota 5 (cinco) o mayor.
- Aprobación de dos Parciales Teóricos con nota 5 (cinco) o superior
- Se podrá recuperar solo una vez cada parcial teórico y solo una vez cada parcial práctico.
- El examen final consistirá en evaluación oral de los contenidos teóricos de la asignatura

Los **alumnos Promocionales**: deberán cumplimentar los siguientes requisitos:

- Asistencia al 80% de las clases teóricas
- Actividades propuestas en la plataforma SIAT: 80% resuelto
- Asistencia 80% a las clases prácticas
- Aprobación de dos evaluaciones parciales de trabajos prácticos con nota mínima 6 (seis) y un promedio mínimo de 7 (siete) entre ambos parciales.
- Aprobación de dos Parciales Teóricos con nota igual o superior a 6 (seis) y promedio final 7 (siete) o superior
- Se podrá recuperar un parcial teórico o práctico con el objeto de promocionar, si la nota mínima obtenida y que se pretende reemplazar a sido de 5(cinco). Una nota inferior no se puede recuperar con fines de promoción.

CRITERIOS DE EVALUACION

Se realizarán evaluaciones sobre los módulos teóricos y prácticos, descriptos en el apartado anterior.



ACTIVIDADES COMPLEMENTARIAS: no se prevé en el presente año.

CONSULTAS:

Consultas Prof. Rojo: Lunes de 17 a 18 en cubículo A8 Dpto Matemáticas.

BIBLIOGRAFIA OBLIGATORIA

- Lilian Vera. 2010. Apunte teórico-práctico de la Cátedra Informática.
- Domine Excel 2007. PEREZ LOPEZ CESAR. 2009. Editorial ALFAOMEGA GRUPO EDITOR.
- Computación sin barrera. Quiero saber.
- Introducción a la computación. 6º edición. 2002. Peter Norton. Ed. McGraw Hill.
- El libro de Internet. Todo lo que usted necesita saber acerca de redes de computadoras y como funciona Internet. Autor. Douglas E. Comer. Editorial PRENTICE may HISPANOAMERICA S.A. Edición en español 1995.

Sitios Web de consulta o

- www.microsoftoffice.org
- <http://www.unav.es/cti/manuales>
- www.aula clic.es
- <http://prezi.com/yqfu-lxm9kxr/tutorial-prezi-en-espanol-aprender-a-utilizarlo-en-15-minutos-academia-prezi/>

BIBLIOGRAFIA DE CONSULTA COMPLEMENTARIA

- Informática paso a paso. 2006. Alfaomega.
- Introducción a la Informática Cerdá, Moyetta 2008 Dpto de Imprenta Universidad Nacional de Río Cuarto
- Microsoft Power Point 2007 Guía Práctica. Trigo Aranda, Vicente Martin Conde, Aurora. – 2007. Ed. Anaya Multimedia.
- Comunicación eficiente con Power Point. 2007. Tom Bunzel. Anaya Multimedia.
- Aprende Power Point 2007 paso a paso. 2007. Tecnobook. Editorial Almuzara.
- Aprende Word 2007 paso a paso. 2007. Tecnobook. Editorial Almuzara.
- Aprende Excel 2007 paso a paso. 2007. Tecnobook. Editorial Almuzara.
- Conquista Internet paso a paso 2007. 2008. Tecnobook. Editorial Almuzara.
- Guía visual de Internet 2000. Colmena. Ed. Hardcover.
- Aprender Windows 7 Multimedia Y Nuevas Tecnologías - Con 100 Ejercicios Prácticos. 2009. MEDIAactive. Coedición: Alfaomega, Marcombo.
- Conquista Internet. Aprende paso a paso todos los secretos de la red de redes. 2008. Ed. Almuzara.

CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES PARA EL PRESENTE AÑO

<i>Fecha</i>	<i>Tema</i>	<i>Profesor</i>
17/03 TEORICO	Introducción a la Informática. Antecedentes históricos de las computadoras. Generaciones. Características principales. Hardware. Elementos básicos y accesorios de una computadora personal. Dispositivos de entrada. Dispositivos de salida. Periféricos de almacenamiento: Tecnología magnética; Tecnología óptica, Dispositivos de Entrada-salida. Funcionamiento lógico de la Unidad Central de Proceso.	ROJO
21/03 PRACT C1	Windows-Word	ROJO
31/03 TEORICO	Categorías de computadoras en función de su tamaño y actuación. Características principales. Tablets. Diferencias con las notebooks y las Pcs. Funcionalidades disponibles, orientación de sus diseños. Oferta en el mercado Argentino. Tamaños. Que criterios seguir para una elección adecuada. Netbook, ultrabook. Computadoras digitales, analogías. Arquitecturas de computadoras	ROJO
31/03 PRACT C2	Windows-Word	ROJO
28/03 PRACT C1	Windows-Word	ROJO
7/04 TEORICO	Software: Conceptos generales. Categorías de software. Sistema Operativo. Componentes del Sistema Operativo (SO). Funciones del Sistema Operativo. Evolución de Windows.	ROJO
7/04 PRACT C2	Windows	ROJO
4/04 PRACT C1	Excel contenidos generales	ROJO
14/04 TEORICO	Sistemas Operativos actuales. Usos. Características. Diferencias. Disponibilidades en el mercado: fijos y móviles. (UNIX, WINDOWS, LINUX, MAC OS; ANDROID, SYMBIAN, iOS, Windows mobile)	ROJO
14/04 PRACT C2	Excel contenidos generales	ROJO
11/04 PRACT C1	Excel. Uso de formulas, funciones, gráficos, filtros SPSS. Funciones principales, modo de uso. Graficos, tablas	ROJO
21/04	PRIMER PARCIAL TEORICO	ROJO
21/04 PRACT C2	Excel. Uso de formulas, funciones, gráficos, filtros SPSS. Funciones principales, modo de uso. Graficos, tablas	ROJO
18/04 PRACT C1	PRIMER PRACTICO EVALUABLE (Lab. Cubo de 18-20 hs)	ROJO
28/04 TEORICO	Virus informáticos: que son, como actúan y como prevenirlos. Clasificaciones de virus: según su funcionamiento, según el área que afectan, según el método de Infección. Componentes de un virus. Ciclo de vida de un virus.	ROJO
28/04 PRACT C2	PRIMER PRACTICO EVALUABLE (Lab. Lenguas Pab. "B" de 18-20 hs)	ROJO
25/04 PRACT C1	POWER Point	ROJO

5/05 TEORICO	Antivirus: que son, como actúan. Técnicas de detección. Categorías de antivirus. Estructura de un antivirus. Otros elementos. Redes: Historia. Introducción. Clasificación de redes – grupo funcional, por cobertura -. Tipos de redes. Componentes. Servicios ofrecidos por las redes. Aspectos Técnicos.	ROJO
5/05 PRACT C2	POWER Point	ROJO
2/05 PRACT C1	Word: características generales, usos comunes, tablas, columnas,	ROJO
12/05 TEORICO	Topología de redes, protocolos, técnicas de transmisión, medios de comunicación: cables, medios inalámbricos. Características. Arquitectura de redes. Seguridad. Accesos de usuarios. Sistemas Operativos para redes.	ROJO
12/05 PRACT C2	Word: características generales, usos comunes, tablas, columnas,	ROJO
09/05 PRACT C1	Word: combinación correspondencia, uso como pagina Web	ROJO
19/05 TEORICO	Multimedia. Internet	ROJO
19/05 PRACT C2	Word: combinación correspondencia, uso como pagina Web	ROJO
16/06 PRACT C1	Indesign 2.0: Manejo básico de aplicación. Espacio de trabajo: conceptos básicos, menús, herramientas, visualización. Maquetización: creación de documentos, reglas, unidades de medida, guías, capas. Trabajo con documentos	ROJO
26/05 TEORICO	Internet. Redes sociales.	ROJO
26/05 PRACT C2	Indesign 2.0: Manejo básico de aplicación. Espacio de trabajo: conceptos básicos, menús, herramientas, visualización. Maquetización: creación de documentos, reglas, unidades de medida, guías, capas. Trabajo con documentos	ROJO
23/06 PRACT C1	Prezi, editor de presentaciones on line, características generales, modo de uso, creación.	ROJO
02/06 TEORICO	SEGUNDO PARCIAL TEORICO	ROJO
02/06 PRACT C2	Prezi, editor de presentaciones on line, características generales, modo de uso, creación.	ROJO
09/06 TEORICO	RECUPERATORIOS PARCIAL 1 Y 2. Lugar a designar.	ROJO
6/06 PRACT C1	SEGUNDO PRACTICO EVALUABLE (Lab. Cubo de 18-20 hs)	ROJO
9/06 PRACT C2	SEGUNDO PRACTICO EVALUABLE (Lab. Lenguas de 18-20 hs)	ROJO
13/06 PRACTICOS	RECUPERATORIOS PRACTICOS EVALUABLES 1 y 2 Lugar a designar jueves a la mañana	ROJO
16/06	CARGA DE REGULARIDADES	ROJO

Comisiones de Prácticos:



* Lunes: 18 a 20 hs. Comisión 1 (Laboratorio CUBO COMUNICACION)

* Jueves: 18 a 20 hs. Comisión 2 (Laboratorio CUBO COMUNICACIÓN)

Cantidad máxima de alumnos por comisión: 20 personas

Clases Teóricas. En aula días Jueves de 16 a 18 hs.

Horarios de Consulta: Lunes de 17 a 18 hs Cubículo A8 Dpto de Matemáticas y
Jueves de 20 a 21 hs Laboratorio Cubo "Cabezas"

**SOLICITUD DE AUTORIZACIÓN¹ PARA IMPLEMENTAR
LA CONDICIÓN DE ESTUDIANTE PROMOCIONAL
EN LAS ASIGNATURAS²**

Código/s de la Asignatura	Nombre completo y regimen de la asignatura, según el plan de Estudios	Carrera a la que pertenece la asignatura	Condiciones para obtener la promoción (copiar lo declarado en el programa)
6137	Informática	Comunicador Social y Lic. en Cs. de la Comunicación	80% de asistencia a las clases teóricas y prácticas. Presentar el 80% de los trabajos a realizar utilizando el SIAT. Promedio de notas 7(siete) y nota mínima 6(seis) en las evaluaciones teóricas y prácticas. Se prevé dos evaluaciones teóricas y dos prácticas en el cuatrimestre . Las notas inferiores a 6(seis) si es un 5(cinco) podrá ser recuperada con fines de promoción.
Observaciones:			

Firma del Profesor Responsable:

Aclaración de la firma:

Lugar y fecha: Río Cuarto, marzo de 2016.

¹ Esta planilla reemplaza la nota que debía presentar cada docente para solicitar la autorización para implementar el sistema de promoción en las asignaturas. Se presenta junto con el programa de la asignatura.

² Cada profesor podrá presentar sólo una planilla conteniendo todas las asignaturas a su cargo para las que solicita la condición de promoción para los estudiantes cursantes.